

ZIEMASSVĒTKU KAUJU ROGAININGS 2020

Pirmsstarta informācija

Sacensību centrs.

- <https://alnis.id.lv/sacensibas/20200111>
- Ierodoties uz sacensībām, sekojiet satiksmes regulatoru norādījumiem, lai auto varētu novietot pēc iespējas tuvāk sacensību centram.
- Sacensību centrs ir IKSC “Avoti” ar zāli, kur būs iespējams plānot distances un atstāt mantas.
- Sacensību centrā būs pieejamas dušas.
- Vietās, kuras tiks norobežotas ar lentēm vai uzrakstiem, sacensību dalībniekiem uzturēties nav atļauts.

Sacensību telpās ar radžotiem vai netīriem apaviem ieiet aizliegts! Zālē drīkst ieiet tikai ar maiņas apaviem vai ar tīrām zeķēm!

Sacensību apvidus

- Apvidus ir jauktu koku mežs ar vidēju un vietām sliktāku skrienamību,. Apvidū ir izteikts ceļu un stigu tīkls. Kartē daudz dažāda lieluma un dziļuma grāvji, jaunāki un vecāki izcirtumi un veģētācijas robežas.



- Aizliegts šķērsot privātīpašumus, apstrādātus laukus aizliegtās teritorijas.



- Sacensību apvidū atrodas briežu audzētava “Buku dārzs”. Distancē, ieplānojot 50 kp, varat paņemt līdzī burkānus!



- Sacensību apvidū būs izvietoti divi dzirdināšanas punkti, kur būs gan ūdens, gan tēja.
- Sacensību apvidus ir valsts zinātniskās izpētes meži. **Esiet saudzīgi pret dabu un neatstājiet sacensību apvidū sadzīves atkritumus - izlieto batoņus un želeju iepakojumus, dzeramā pudeles un cita veida sadzīves atkritumus!**



Karte.

- Speciāli sacensībām veidota karte, izmantojot LĢIA LIDAR datus un citu kartogrāfisko informāciju.
- Sacensību kartes formāts ir A3 un mērogs 1:20 000. Karte ir abpusēji laminēta.
- KP vērtības. Sacensību apvidū tiks izvietoti 35 KP ar vērtību diapazonu no 3 līdz 8. Kopējais punktu skaits 174.



Reģistrācija

- Reģistrācijas dalībnieki saņem komandas aploksni, kurā ir dalībnieku numuri, piespraudes, īrētās SI kartes, SI kartes stiprinājumi – aproces, ēdināšanas taloni un kartes.
- Komandām būs karte plānošanai.
- Dalībnieki patstāvīgi piestiprina SI kartes. Ja rodas problēmas ar aprocēm un SI karšu piestiprināšanu, vērsieties pie tiesnešiem sacensību centrā!



Sacensību norise

- Sacensību STARTA zona atradīsies ārā otrā pusē ēkai stadionā. Pirms ieejas STARTA zonā būs izvietotas SI karšu tīrīšanas ierīces CLEAR.
- Ieeja starta zonā tiks organizēta vairākās plūsmās. Uzrādām tiesnešiem uz rokas nostiprinātu SI aproci un veicam starta zonas atzīmi CHECK.
- Dalībnieki paši ir atbildīgi, ka ir veikuši savu SI karšu tīrīšanu un atzīmējušies starta ierīcē CHECK-IN!
- Bezkontakta atzīmēšanās ierīču (SIAC) ieslēgšana tiek nodrošināta ar CHECK-IN.
- Starts kopīgs visām grupām 11:00 no starta zonas.
- KP stacijas būs ieslēgtas bezkontakta režīmā ar darbības zonu 30 cm (0,3m). Iespējama situācija, ka pirmajam dalībniekam “jāpamodina” meža stacijas bezkontakta sistēmas iedarbināšanai.
- Visiem vienas komandas dalībniekiem kontrolpunktā jāatzīmējas 1 (vienas) minūtes (60 sekunžu) laikā.



Ārkārtas telefona Nr.:

- 112 Glābšanas dienests;
- 113 Neatliekamā medicīniskā palīdzība;
- +37126542051 Organizatoru palīdzības telefons (ārkārtas gadījumiem).

Gadījumos, kad distancē nav atrodams kontrolpunkts (nozagts vai nopostīts) vai nestrādā atzīmēšanās iekārta, sūtiet SMS uz numuru +371 28465133, norādot komandas numuru, KP numuru no kura nācāt, un KP numuru kura nav, piemēram, 211 no 35 kp uz 42kp (komanda 211, nācāt no 35 KP un nebija 42KP).

Finišējušām komandām rezultātu nolasīšana sacensību centra ēkā pie ieejas.

Sacensību noslēgumā paredzēta loterija! Balvas saņems tikai uz vietas esošie dalībnieki.



Kontrolpunktu leģendas:

Būs uz kartes, gan papildus varēs paņemt pie reģistrācijas.

KP NR	VĒRTĪBA	LEĢENDA	KP NR	VĒRTĪBA	LEĢENDA
31	3	Ceļu sazarojums	55	5	Izcirtuma stūris
32	3	Grāvja gals	56	5	Grāvja līkums
33	3	Grāvja līkums	57	5	Grāvja sazarojums
34	3	Grāvju sazarojums	58	5	Grāvja gals
35	3	Meža stūris	60	6	Grāvja gals
36	3	Grāvja sazarojums	61	6	Grāvja līkums
40	4	Virsozne	62	6	Žoga stūris (tēja)
41	4	Grāvja līkums	63	6	Grāvju krustojums
42	4	Dižkoks (ozols)	64	6	Virsozne

43	4	Grāvja līkums	65	6	Izcirtuma stūris
44	4	Izcirtuma stūris	66	6	Grāvja gals
45	4	Grāvja līkums	70	7	Grāvja sazarojums
46	4	Grāvja sazarojums	71	7	Grāvja sazarojums
50	5	Grāvja gals	72	7	Izcirtuma stūris
51	5	Grāvja sazarojums	80	8	Grāvja gals
52	5	Ceļa krustojums	81	8	Grāvja sazarojums
53	5	Grāvja sazarojums	82	8	Grāvja sazarojums
54	5	Audzes stūris			